**Complementario: PostgreSQL**

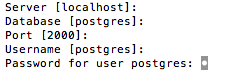
**Interacción con PostgreSQL desde la Consola**

Existen dos maneras en las que podemos acceder a todas nuestras bases de datos en PostgreSQL: Consola (terminal en Mac) e Interfaz gráfica, también conocida como “Manejador de base de datos”. Hay diferentes *Manejadores de base de datos* para PostgreSQL, pero el más usado es **pgAdmin.** Si bien las interfaces gráficas llegaron para facilitarnos todo, el uso de la consola siempre será primordial; pues, muchas veces vas a encontrar que la Interfaz gráfica presenta problemas (o *bugs*) y son problemas que sólo se podrán solucionar con la consola. Dicho lo anterior, vamos a aprender a cómo acceder a nuestras bases de datos desde la consola y cómo usar los comandos más útiles.

**Acceso a tus bases de datos desde consola:**

1. Abre SQL Shell (psql), viene con la instalación de PostgreSQL. Es de esta manera que se accede a la consola de de PostgreSQL, desde SQL Shell.

Cuando abra SQL Shell, verá algo así:



**Expliquemos uno a uno.**

En **Server [localhost]:** Si tienes algún servicio diferente instalado en otro equipo, aquí debes escribir la *IP* o debes escribir el nombre del *dominio* donde está alojado tu servidor. Si no hay ninguna modificación en esa configuración simplemente presionas *Enter,* ya que al presionarlo el servicio toma a *localhost* por defecto, es decir, *localhost* es nuestro valor predeterminado (el de nuestra computadora).

En **Database [postgres]:** Se te pide el nombre de la base de datos, la base de datos a la que te gustaría acceder; es decir, ya debe estar creada previamente por ti (por ti si estás desde *localhost.* Si estás situado sobre otra “computadora”, porque pasaste la *IP* o el *dominio* de otro Server, pasas el nombre de la base de datos que está ubicada en esa otra computadora). En caso que no haya creado ninguna base de datos, ni pertenezca a otro Server, presione *Enter* sin más; PostgreSQL, por defecto, accederá a su propia base de datos predeterminada, ésta recibe el nombre de: ***postgres*** (viene con la instalación).

En **Port [2000]:** Se escribe el puerto, especialmente en los casos en los que deseas moverte sobre un puerto diferente al puerto predeterminado (nuestro puerto por defecto es 2000). Si deseas conservar el puerto predeterminado simplemente presiona *Enter* sin más.

En **Username** **[postgres]:** Se escribe el nombre del usuario. Sin embargo éste, al igual que la base de datos inicial, fue creado de forma predeterminada. El nombre de usuario predeterminado recibe el mismo nombre de la base de datos; es decir, ***postgres*.** No los confunda, si bien tienen el mismo nombre, no son lo mismo. Si no ha instalado ni configurado ningún otro usuario, y presiona *Enter* sin más, PostgreSQL tomará el nombre de usuario por defecto; es decir, ***postgres.***

En **Password for user postgres:** Se pasa la clave que le debió haber asignado, en un principio, a su usuario (en este caso *postgres*). **Es recomendable siempre asignar una clave a su usuario porque de no hacerlo representaría un alto riesgo de seguridad. Inserte clave y presione *Enter.***

**Sobre cómo usar los comandos más útiles.**

Posteriormente, al introducir su clave y presionar *Enter*, verá el nombre de la base de datos en la que está posicionado actualmente y, a su lado, el cursor listo para digitar sus comandos. Tal que así:



**Comandos:**

1. ENTRA A LA CONSOLA DE POSTGRES:  
   **psql -U postgres -W**
2. MUESTRA LOS COMANDOS \ DE POSTGRES:  
   **\?**
3. LISTA TODAS LAS BASES DE DATOS:  
   **\l**
4. MUESTRA LAS TABLAS DE UNA BASE DE DATOS:  
   **\dt**
5. CAMBIAR A OTRA DB:   
   **\c nombre\_DB**
6. DESCRIBE LA ESTRUCTURA DE UNA TABLA:  
   **\d nombre\_tabla**
7. MUESTRA TODOS LOS COMANDOS DE SQL PROPIAMENTE:  
   **\h**
8. MUESTRA COMO OPERA UN COMANDO DE SQL (TENER UNA DESCRIPCIÓN):  
   **\h nombre\_de\_la\_funcion**
9. CANCELA TODO *OUTPUT* EN EJECUCIÓN (DETIENE PROCESOS PARA LLEVARTE DE NUEVO AL PUNTO DE PARTIDA, DE LA TERMINAL, Y CORRER NUEVO CÓDIGO):  
   **Ctrl + C**
10. MUESTRA LA VERSIÓN DE POSTGRES INSTALADA, DEBE PONER EL ';' AL FINAL:  
    **SELECT version();**
11. VUELVE A CORRER LA ÚLTIMA FUNCIÓN EJECUTADA:  
    **\g**
12. ACTIVA EL CONTADOR DE TIEMPO PARA QUE LA CONSOLA TE DIGA EN CADA EJECUCIÓN CUÁNTO DEMORÓ EN EJECUTAR DICHA FUNCIÓN:  
    **\timing**
13. LIMPIA LA PANTALLA DE LA CONSOLA PSQL:  
    **Ctrl + L**

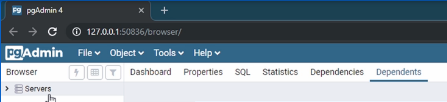
Tenga en cuenta que si desea crear una nueva base de datos desde su consola para luego usarla en su interfaz gráfica debe primero, después de crear la base de datos en consola (**CREATE DATABASE nombre\_database;**), desplazarse a ella tal que así: **\c nombre\_database;**

Al situarse o desplazarse desde su consola a la base de datos de su interés, ésta ya estaría habilitada dentro de su manejador de datos (pgAdmin).

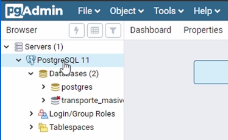
**Algo muy importante:** La base de datos de *PostgreSQL* funciona con SQL estándar.

**Interacción con PostgreSQL desde la Interfaz gráfica (pgAdmin)**

Para acceder a nuestras bases de datos desde la interfaz gráfica pgAdmin debes simplemente abrir la aplicación, tal que así.

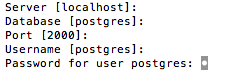


A tu izquierda podrás ver todos los servicios con respecto a tus conexiones de bases de datos (***Servers***); es decir, podrás ver todas las bases de datos a las que tienes conexión. Desde ***servers*** también se podrán alistar tanto las bases de datos como sus tablas correspondientes; más precisamente, desde su ítem *PostgreSQL* (este es el *Server* por defecto, es desde aquí que podrá ver –en un principio- todas sus bases de datos creadas como las bases de datos predeterminadas, incluido usuarios). **Veamos**:

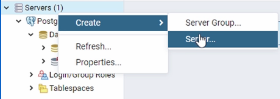


La base de datos “*transporte\_masivo*” fue creada por nosotros y la base de datos “*postgres*” vino por defecto. De estas bases de datos también se pueden desprender sus respectivas funciones y tablas (*schemas*).

Antes de continuar, **qué es o qué hace en práctica un *Server?***Un***Server*** prácticamente es una instancia desde la cual usted puede abrir todas sus bases de datos y manipularlas de una forma particular, una forma particular para cada *Server*, por ejemplo. Lo dicho, generalmente la intención de crear varios *Servers* es poder tener la posibilidad de poder tener varios controles de versión sobre sus mismas bases de datos; es decir, que cada *server* represente y tenga su propia edición de las mismas bases de datos que usted posee. Son como distintas copias de seguridad que se crean, sobre las mismas bases de datos, para tener su propia edición de bases de datos en cada una de ellas. *Entonces…*

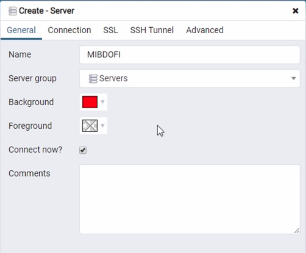
Recuerde esto: 

Si quisiéramos hacer lo anterior, crear una *conexión* o *acceso (****server****),* tal como lo hicimos desde consola pero ahora desde la interfaz gráfica ***pgAdmin,*** siga los siguientes pasos:



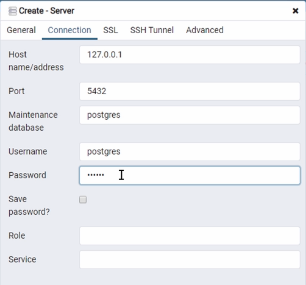
Hacemos clic en la opción “***Server***…”

Pestaña **General**



***Name*** es el equivalente al nombre que recibirá su ***Server***. En ***Background***se le puede asignar un color al *Server* que se está creando; es decir, como para tener una forma más visual de identificar cada *Server* en sí.

Pestaña **Connection**



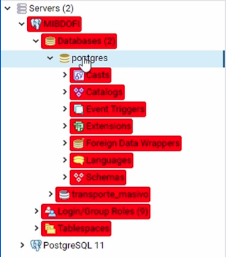
***Host name/address*** es el equivalente a ***Server[localhost]*** en la consola, ***Port*** equivalente a ***Port[number]***, ***Maintenance database*** equivalente a ***Database[postgres]***, ***Username*** equivale a ***Username[postgres]* & *Password*** equivale a **Password for user postgres.**

Si presiona guarda se crea inmediatamente otra conexión o ***Server.***

**Funciones & entidades de una base de datos**

Recuerda esto *“De estas bases de datos también se pueden desprender sus respectivas funciones y tablas (schemas)”…*

Pues bien, nos referimos visualmente a esto:



En el anterior ejemplo podrá observar que, de la base de datos ***postgres***, estamos desprendiendo varios *ítems;* sí, se trata de todas las funciones que posee una base de datos. Vamos una por una.

* **Casts**: Sirve para hacer traducción de tipos de datos explícitos.
* **Catalogs**: Sirve para catalogar la información, es una especie de subdirectorio de tablas.
* **Event Triggers:** Sirve para ejecutar funciones a partir de acciones que se presencian en la base de datos.
* **Extensions**: Nos servirá para instalar módulos desarrollados por terceros para nuestra base de datos.
* **Foreign Data Wrappers**: Acceso a base de datos remoto.
* **Languages**: Hace referencia a los lenguajes de programación que puedes usar dentro de la base de datos.
* **Schemas**: Nos permite ver la información propia a las tablas de nuestra base de datos.

*Más adelante explicaremos más a fondo estos conceptos para darles más contexto y tener una mayor apropiación del tema.*

Adicionalmente, **pgAdmin** nos permite ver en tiempo real todo lo que sucede con nuestra base de datos. Si hacemos clic en “Databases”; nos mostrará a la derecha, en una barra de menú, distintas pestañas:

* **Dashboard**: Nos muestra las conexiones simultaneas, las transacciones, lo que está escribiendo, lo que está leyendo, en fin, lo que sucede en tiempo real. En la parte inferior, en “Server Activity”, podemos ver las funciones que se están ejecutando para la base de datos que estamos visualizando.
* **Properties**: Nos muestra las propiedades de nuestra DB, como los tipos de datos, el propietario de la base de datos, comentarios, entre otros.
* **Statistics**: Nos muestra datos estadísticos de nuestra DB.
* **Dependencies**: Nos muestra las dependencias que tenga, en dado caso, nuestra base de datos.

**Para aclarar:** Igualmente podemos ejecutar consultas SQL en pgAdmin, nos posicionamos en la base de datos donde queramos realizarlas (por ejemplo, *postgres*) y seleccionamos la opción *Tools* del menú superior*,* posteriormente se hace clic en ***Query Tool****.*

***Query Tool***es el equivalente al asistente gráfico, de cualquier tipo de manejador de base de datos, donde se escriben y se corren todas nuestras *Queries,* es decir, es el editor de consultas SQL. Su estándar es el mismo: Las palabras claves propias del lenguaje SQL se deben escribir en mayúsculas y el final de cada *Query* se debe terminar con un punto y coma (;).